

Programma Digitaal & Techniek

1. Bieb vs. Google

Leerlingen denken vaak dat ze goed kunnen zoeken en dat ze dit het beste op het internet kunnen doen. Maar is dit wel zo? In deze les strijden de leerlingen voor de bibliotheek of voor Google. Wie wint deze battle? De les vindt naar keuze plaats in de eigen klas of in de bibliotheek en wordt verzorgd door de educatieconsulent.

- Beschikbaar voor groep(en): 7 en 8
- Periode: in overleg
- Lesduur: 60 minuten
- Bieb-eenheden:



2. Blikflits

Beeldkijken, de geschiedenis van fotografie, de beleving van foto- en beeldmateriaal in jeugdboeken, het komt allemaal terug in Blikflits. De leerlingen leren bewust en kritisch kijken, maar worden ook verbaasd, geprikkeld en verwonderd. Is wat ze zien wel echt wat het is? De introductie wordt verzorgd door de educatieconsulent, de overige lessen (5x 30 min.) is aan de leerkracht.

- Beschikbaar voor groep(en): 5 t/m 8
- Periode: in overleg
- Introductie: 30 minuten
- Leentermijn: 4 weken
- Bieb-eenheden:



3. Botje Bij

Leerlingen leren spelenderwijs programmeren met dit leuke robotje. Ze mogen routes uitdenken, instellen, controleren en aanpassen. Gaat Botje Bij de kant op die de leerlingen hadden bedacht? Goed (én leuk!) voor het oefenen van ruimtelijk inzicht, samenwerken en probleemoplossende vaardigheden.

Je kunt kiezen uit: 1. Cijfers & letters. 2. Zoek de weg (schatkaart). 3. Buurman Brombeer (prentenboek).

- Beschikbaar voor groep(en): 1 en 2
- Periode: in overleg
- Introductie: 30 minuten
- Leentermijn: 2 weken
- Bieb-eenheden:



4. Chocoladevloot

De Chocoladevloot is een echt online spel voor groep 5/6. Met hun eigen binnenvaartschip moeten de leerlingen ervoor zorgen dat de ingrediënten op tijd bij de chocoladefabriek aankomen. Ook gaan de leerlingen via de ingebouwde voorgeprogrammeerde zoekmachine informatie zoeken en krijgen ze direct feedback over hun zoekstrategie.

- Beschikbaar voor groep(en): 5 (of combi 5/6)
- Periode: in overleg
- Lesduur: ca. 60 minuten
- Bieb-eenheden:



5. Collectie Computational thinking

Computational thinking. Oftewel: hoe kun je een probleem oplossen met een computer? Programmeren is een middel daarvoor en de laatste jaren verschijnen er veel boeken over dit onderwerp die geschikt zijn voor de leerlingen van de bovenbouw. Van Scratch tot Python.

- Beschikbaar voor groep(en): 7 en 8
- Periode: in overleg
- Leentermijn: 4 weken
- Bieb-eenheden:



6. Collectie Mediawijsheid

Boeken over mediawijsheid gaan vaak over dingen mis kunnen gaan, bijvoorbeeld cyberpesten. Door je leerlingen hierover te laten lezen, zullen ze zelf op een bewustere manier omgaan met de media om hen heen.

- Beschikbaar voor groep 7 en 8
- Periode: in overleg
- Leentermijn: 4 weken
- Bieb-eenheden:



7. Collectie Techniek

Misschien zijn leerlingen in de onderbouw op bezoek geweest in de Ontdekhoek. Deze collectie is daar een mooi vervolg op. Boeken met proefjes die je op school kan doen, maar ook informatie over interessante technische snufjes.

- Beschikbaar voor groep(en): 5 t/m 8
- Periode: in overleg
- Leentermijn: 4 weken
- Bieb-eenheden:



8. Collectie Vloggen

Een beroemde vlogger worden. Wie wil dat nu niet? Maar is het net zo leuk als je denkt? Het onderwerp levert in ieder geval leuke leesboeken op!

- Beschikbaar voor groep(en): 8
- Periode: in overleg
- Leentermijn: 4 weken
- Bieb-eenheden:



9. Find it!

Hier leren leerlingen welke informatie betrouwbaar is, waar ze informatie kunnen vinden en hoe ze er in hun eigen woorden een werkstuk mee kunnen maken.

De educatieconsulent geeft les 2 en 3 van de serie van in totaal 5 lessen. De leerkracht geeft zelf les 1, 4 en 5, deze duren ca. 60 minuten.

- Beschikbaar voor groep(en): 6 t/m 8
- Periode: in overleg
- Lesduur: 2 keer 60 minuten
- Bieb-eenheden:



10. Informatievaardighedenpuzzel

Jeugdboekenschrijfster Rian Visser vroeg zich af hoe digitaal vaardig leerlingen zijn en maakte kruiswoordpuzzels om leerlingen eens verder te laten kijken dan zoekmachine Google. Ze maken zo kennis met een aantal handige websites op het gebied van boeken en lezen.

- Beschikbaar voor groep(en): 5 en 6
- Periode: in overleg
- Lesduur: ca. 60 minuten
- Bieb-eenheden:



11. Jeugdkrakercompetitie

Internet is een enorme bron van informatie. Dat is handig als je iets wil weten of als je een werkstuk maakt. Maar om internet goed te gebruiken, heb je goede zoekvaardigheden nodig. De nationale jeugdkrakercompetitie zorg ervoor dat de leerlingen 'spelenderwijs' beter worden in het zoeken op internet. Meer informatie is te vinden op www.jeugdkrakercompetitie.nl

- Beschikbaar voor groep(en): 7 en 8
- Periode: medio mei tot eind juni

12. Kiek kleuters

Aan de slag met beeld in 3 verschillende thema's. Een ontdekkingstocht door allerlei fotomaterialen waaruit leuke gesprekken en verhalen ontstaan over wat de leerlingen zien en willen vertellen aan de hand van de foto's. Er worden zelfs kleine stappen gemaakt op het gebied van beeldbewerking.

- Beschikbaar voor groep(en): 1 en 2
- Periode: in overleg
- Introductie: in overleg
- Bieb-eenheden:



13. Makey Makey

Een 21e eeuw uitvindingskit voor leerlingen, wat wil je nog meer? Door middel van een printplaat en geleiders maak je je eigen toetsenbord en kan je bijvoorbeeld piano spelen met bananen. Het enige wat je nodig hebt is een USB-poort. Gaan met die banaan!

- Beschikbaar voor groep(en): 4 t/m 8
- Periode: in overleg
- Introductie: ca. 30 minuten
- Leentermijn: 2 weken (5 makey makeys)
- Bieb-eenheden:



14. Mediawijs? Bewijs het maar!

Aan de slag met mediawijze stellingen! Wat vinden de leerlingen van de Kijkwijzer? Hoe vinden ze het als hun ouders foto's van hen online zetten? En hoe zit het met de (groeps)app, Instagram en Twitter. Wat kan wel en wat kan écht niet?

Bewuste mediawijsheid! De les wordt verzorgd door de educatieconsulent.

- Beschikbaar voor groep(en): 7 en 8
- Periode: in overleg
- Lesduur: 60 minuten
- Biebeenheden:



15. Mediamasters

Door het spelen van de game bouwen de leerlingen basiskennis van mediawijsheid op. Hoe ga je om met nepnieuws, cybercriminaliteit en online privacy? Een game over de kansen én gevaren van het online aanwezig zijn.

Je moet je groep hier zelf voor aanmelden. De leerkracht begeleidt het spelen van de game op school.

- Beschikbaar voor groep(en): 7 en 8
- Periode: 6 t/m 13 november
- Lesduur: tijdens deze periode komt dagelijks een nieuwe opdracht online

16. Media Ukkie Dagen

De allerkleinsten onder ons zijn tegenwoordig al zeer vaardig met een smartphone en/of tablet. Hoe jong ze ook zijn, mediawijs zijn ze zeker! Maar wat is nu veilig voor zo'n kleintje? Wat is goed (online) materiaal en hoe kan je dat vinden? De Media Ukkie Dagen is een jaarlijkse campagne rondom mediaopvoeding in maart/april. Het programma wordt een aantal weken van tevoren bekend gemaakt.

- Beschikbaar voor groep(en): 1 en 2
- Periode: maart/april
- Bieb-eeenheden:



17. Ozobot

Dat zo'n klein robotje (nog geen 3 cm), zoveel plezier kan brengen! Op een uitdagende, speelse en leerzame manier leren de leerlingen programmeren. Het Ozobotje kan lijnen en kleuren 'lezen' en daardoor een route lopen of bepaalde bewegingen maken. Door middel van opdrachten gaan de leerlingen aan de slag. Kunnen ze het robotje laten doen wat ze willen? En als de robot dat niet doet, hoe zit het met het probleemoplossend vermogen van de leerlingen?

- Beschikbaar voor groep(en): 5 t/m 8
- Periode: in overleg
- Lesduur: ca. 60 minuten
- Bieb-eenheden:



Pagina-einde

18. Robots en beroepen

Wat willen de leerlingen later worden? En zou dit beroep over een jaar of 15 nog wel bestaan? Er zijn mensen die bang zijn dat robots hun werk gaan overnemen. Klopt dat? Wat dat betekent, leren de leerlingen in deze les.

De les wordt verzorgd door de educatieconsulent

- Beschikbaar voor groep(en): 5 en 6
- Periode: in overleg
- Lesduur: ca. 60 minuten
- Bieb-eenheden:



19. Stop motion

Hoe laat je een playmobilpoppetje een koekje eten? In een stop-motion-filmpje! Van ons krijg je leporello's, een aantal boeken over het maken van films en desgewenst wat praktische ondersteuning.

- Beschikbaar voor groep(en): 3 en 4
- Periode: in overleg
- Introductie: ca. 30 minuten
- Leentermijn: 2 weken in de groep
- Bieb-eenheden:



20. Webweters

Met de lessenreeks WebWeters voor groep 6, 7 en 8 leer je jouw leerlingen bewust, kritisch en actief om te gaan met online informatie. De educatieconsulent geeft de eerste les van ca. 50 minuten. Les 2 en 3 (ook ca. 50 min. per les) kunnen in overleg door de leerkracht óf door de educatieconsulent worden gegeven.

- Beschikbaar voor groep(en): 6 t/m 8
- Periode: in overleg
- Lesduur: ca. 50 minuten per les
- Bieb-eenheden: afhankelijk van de uitvoering



21. Wizefloor

Op een speelse en leuke manier leren programmeren? Dat kan op de Wizefloor! Deze interactieve vloer is een projectie op de grond in de bibliotheek die bewegingen registreert en daarop reageert. De leerlingen gaan hun eigen interactieve spel (leren) programmeren en als het klaar is natuurlijk ook zelf ervaren en spelen.

- Beschikbaar voor groep(en): 7 en 8
- Periode: in overleg
- Lesduur: in overleg
- Overig: er geldt een maximaal aantal van scholen: vol is vol

Algemeen overzicht

Groep	Ontdekhoeck	Maken	Media-wijsheid	Informatie-vaardigheden	Computational-thinking
1-2	Kennismaking	Kiek kleuters	Media Ukkie Dagen	n.v.t.	Botje bij
3-4	Kennismaking	-Stop motion -Makey makey	Media Ukkie Dagen	n.v.t.	Botje bij
5-6	-Water -Elektriciteit -Collectie: techniek	-Blikflits -Makey makey -Robots & beroepen	-Blikflits -Week v/d Mediawijsheid -Robots & beroepen	-Chocolade-vloot -Puzzel -Find it! -Webweters	-Ozobot -Turing Tumble -Wizefloor
7-8	-Collectie: techniek	-Collectie: vloggen	-Mediawijs? bewijs het maar! -Week v/d Mediawijsheid -Mediamasters -Collectie: mediawijsheid	-Bieb vs Google -Find it! -Webweters -Jeugdkraker competitie	-Ozobot -Turing Tumble -Wizefloor -Collectie: computational thinking